

REGULAMIN KONKURSU
„Graj jak profesjonalista!
Esportowy zestaw do wygrania!” (dalej „Regulamin”)

1. Postanowienia ogólne

1.1. Przewidziany Regulaminem konkurs prowadzony jest pod nazwą **„Graj jak profesjonalista! Esportowy zestaw do wygrania!”** (dalej: **„Konkurs”**). Konkurs trwa od dnia 10.10.2018 r. do dnia 26.10.2018 r. jest związany z targami komputerowymi **Poznań Game Arena**, które odbędą się w Poznaniu w dniach 12.10.2018 r.-14.10.2018 r.

1.2. Zgłoszeń do Konkursu można dokonywać od dnia 10.10.2018 r. od momentu pojawienia się Posta, o którym mowa w pkt. 1.6. Regulaminu, do dnia 19.10.2018 r. do godziny 15.00.

1.3. Organizatorem Konkursu jest **AGENCJA WARSZAWA spółka z ograniczoną odpowiedzialnością S.K.A.** z siedzibą w Warszawie (00-031), przy ul. Szpitalnej 8A, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000422660, NIP: 525-253-28-74, REGON: 0000422660, kapitał zakładowy w wysokości 50.000 złotych, w całości wpłaconym (dalej: **„Organizator”**).

1.4. Zleceniodawcą Konkursu i fundatorem nagród w Konkursie jest **„LG Electronics Polska” Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Wołoska 22, 02-675 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000121072, NIP: 521-22-14-808, Regon: 012449587, kapitał zakładowy w wysokości 28.367.000 złotych (dalej: **„Zleceniodawca”** lub **„LG”**).

1.5. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 921 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 roku - Kodeks cywilny (t.j. Dz. U. z 2018 r., poz. 1025).

1.6. Konkurs przeprowadzony jest na specjalnie utworzonej w tym celu grupie na portalu Facebook® pod adresem: <https://www.facebook.com/groups/175230093357032/>, do którego link podany zostanie na oficjalnym profilu LG na portalu Facebook®, prowadzonym pod adresem: <https://www.facebook.com/LGPolska/> (dalej: **„Profil”**), za pośrednictwem posta konkursowego (dalej: **„Post”**), który informuje o zasadach Konkursu.

1.7. Organizator informuje, że:

- 1.7.1. Konkurs nie jest stworzony, organizowany, wspierany, administrowany ani sponsorowany przez Facebook®;
- 1.7.2. Facebook® jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc. Ich użycie na potrzeby Konkursu następuje zgodnie z postanowieniami regulaminu portalu społecznościowego Facebook®;
- 1.7.3. Wszelkie pytania, komentarze oraz skargi i reklamacje związane z Konkursem powinny być kierowane do Organizatora, a w żadnym wypadku do właściciela czy administratora portalu społecznościowego Facebook®;
- 1.7.4. Wszelkie dane osobowe i informacje przekazywane przez Uczestników w ramach Konkursu powierzone są Organizatorowi, a nie właścicielowi czy administratorowi portalu społecznościowego Facebook®. Organizator zwalnia w całości portal społecznościowy Facebook® od jakiegokolwiek odpowiedzialności wobec Uczestników wynikającej z przetwarzania danych osobowych Uczestników Konkursu.

2. Uczestnik

2.1. Z uwzględnieniem zapisów 2.2.-2.5., jak poniżej, w Konkursie mogą brać udział:

- 2.1.1. osoby pełnoletnie posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, które najpóźniej z chwilą publikacji Zadania Konkursowego, o którym mowa w pkt 3.2. Regulaminu wyślą na adres mailowy

Organizatora konkurs-ig@awcg.pl skan własnoręcznie podpisanego oświadczenia, którego wzór stanowi Załącznik nr 1 („**Oświadczenie**”) oraz

2.1.2. osoby niepełnoletnie, które najpóźniej w dniu wykonania Zadania Konkursowego ukończyły 13 rok życia i które posiadają zgodę opiekunów prawnych do udziału w Konkursie, w związku z czym najpóźniej z chwilą publikacji Zadania Konkursowego, o którym mowa w pkt 3.2. Regulaminu wyślą na adres mailowy Organizatora konkurs-ig@awcg.pl skan oświadczenia własnoręcznie podpisanego przez opiekuna prawnego, którego wzór stanowi Załącznik nr 2 („**Oświadczenie dla osoby niepełnoletniej**”);

- które dodatkowo spełniają wszystkie postanowienia, warunki i wymagania przewidziane Regulaminem (dalej: „**Uczestnik**”).

2.2. W Konkursie można brać udział wyłącznie osobiście – niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń w imieniu osób trzecich.

2.3. Uczestnik przed wzięciem udziału w Konkursie zobowiązany jest zapoznać się z Regulaminem.

2.4. Udział w Konkursie i związane z nim udostępnienie danych osobowych jest całkowicie dobrowolne. Osoba, która przystępuje do Konkursu jest związana warunkami Regulaminu i go akceptuje. Osoby, które nie zgadzają się na postanowienia Regulaminu nie mogą brać udziału w Konkursie.

2.5. W Konkursie nie mogą wziąć udziału:

2.5.1. pracownicy, członkowie organów i przedstawiciele Zleceniodawcy oraz innych podmiotów osobowo lub kapitałowo powiązanych ze Zleceniodawcą;

2.5.2. pracownicy, członkowie organów i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów osobowo lub kapitałowo powiązanych z Organizatorem;

2.5.3. małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, przysposobieni, przysposabiający osób wymienionych w pkt 2.5.1. i 2.5.2. powyżej.

3. Zasady Konkursu i Nagrody

3.1. Zgłoszenie udziału w Konkursie odbywa się w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregokolwiek z warunków zgłoszenia będzie skutkowało uznaniem, że nie doszło do skutecznego zgłoszenia Zadania Konkursowego.

3.2. W celu wzięcia udziału w Konkursie Uczestnik powinien w okresie wskazanym w ustępie 1.2. Regulaminu: dołączyć do utworzonej w tym celu grupy zgodnie z pkt. 1.6., a następnie wykonać kreatywne zadanie (dalej „**Zadanie Konkursowe**”), czyli w sposób pomysłowy, za pomocą pisemnej wypowiedzi opublikowanej w komentarzu pod Postem, udzielić pisemnej wypowiedzi do zadania o treści: **„Właśnie zostałeś zatrudniony jako trener od przygotowania taktycznego w drużynie CS:GO. Szykujecie się do finałów międzynarodowego turnieju z pulą nagród wynoszącą 1.000.000 \$\$. Twoim pierwszym i jednocześnie najważniejszym zadaniem jest opracowanie zwycięskiej strategii na 3 mapach: Mirage, Cache i Train. Od Ciebie zależeć będzie sukces całego zespołu, więc musisz postarać się zaskoczyć swoich rywali. Masz czas do 19.10. Czekamy na Twoje propozycje. Z Waszych komentarzy wybierzemy jeden, którego autora nagrodzimy specjalnym zestawem, w skład którego wchodzi komputer Actina by PACT i monitor LG rekomendowany przez AGO Esports.”**. Chwila publikacji komentarza równoznaczna jest z chwilą zgłoszenia Zadania Konkursowego do Konkursu (dalej: „**Zgłoszenie**”), o ile Uczestnik wypełni też obowiązek złożenia jednego z oświadczeń, określonych w pkt 2.1. Regulaminu.

3.3. Zadanie Konkursowe stworzone przez Uczestnika powinno być efektem jego własnej twórczości, nie może naruszać praw osób trzecich w tym w szczególności praw autorskich. Uczestnik biorąc udział w Konkursie oświadcza, że przysługują mu wszelkie prawa autorskie do przesłanego do Organizatora Zadania Konkursowego.

3.4. Każdy Uczestnik może zgłosić tylko jedno Zadanie Konkursowe. Jeżeli Uczestnik zgłosi więcej niż jedno Zadanie Konkursowe, lub to samo Zadanie Konkursowe prześle więcej niż jeden raz, przy rozstrzygnięciu Konkursu brane jest po uwagę jedynie pierwsze zgłoszone przez niego Zadanie Konkursowe.

3.5. Zadania Konkursowe winny być przedstawione jedynie w formie pisemnej wypowiedzi; niedopuszczalne jest zgłaszanie Zadań Konkursowych zawierających inne formy, jak zdjęcie, rysunek, grafika, animacja, kolaż, film; takie Zadania Konkursowe nie będą brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu Konkursu.

3.6. Laureaci Konkursu (dalej: „Zwycięzcy”) będą wyłaniani przez powołaną przez Organizatora komisję konkursową (dalej: „Komisja”). Komisja dokonuje oceny Zadania Konkursowego w oparciu o następujące kryteria:

3.6.1. oryginalność pomysłu i wykonania;

3.6.2. kreatywność wykonania Zadania Konkursowego.

3.7. Profil Uczestnika na portalu Facebook® musi pozostawać profilem publicznym do czasu ogłoszenia wyników Konkursu.

3.8. Komisja wybierze łącznie 21 (słownie: dwadzieścia jeden) najciekawszych Zadań Konkursowych zgłoszonych w Konkursie, z których:

a) jedna zostanie nagrodzona Nagrodą Główną w postaci zestawu:

- **komputera Actina by PACT esport** (specyfikacja: MSI X470 GAMING PLUS, Procesor AMD Ryzen 5 2600X YD260XBCAFBOX, ZASILACZ BE QUIET! PURE POWER 10 600W (BN278) CM, MSI GF GTX1060 6144MB DDR5/192b GAMING X 6G, MS Win Home 10 64Bit Polish 1pk DVD OEM, Chłodzenie CPU be quiet! Dark Rock 4, SSD WD Black 250GB WDS250G2X0C, HDD WD CAVIAR 1TB WD10EZEX SATA III 64MB CACHE, OBUDOWA LIAN LI PC-O11 Dynamic -Tempered Glass, WENTYLATOR LIAN LI BR Lite RGB PWM 3er Pack, GOODRAM DDR4 IRDMX 8GB 3000MHz CL16 BLACK OEM x2) – o wartości **4.873,94 zł (cztery tysięcy osiemset siedemdziesiąt trzy złote 94/100) brutto;**
- **monitora gamingowego AGO Esport 27GK750F-B** – o wartości **1.799,00 zł (jeden tysięcy siedemset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych) brutto;**

b) dwadzieścia zostanie nagrodzonych Nagrodami Drugiego Stopnia w postaci szalika drużyny AGO, o wartości **18,00 złotych brutto**

a ponadto wszyscy Zwycięzcy otrzymają także nagrodą pieniężną, o jakiej mowa w pkt. 3.10. Regulaminu, z tym że nagroda pieniężna przeznaczana jest celem pokrycia zryczałtowanego podatku dochodowego (dalej nazywane łącznie: „Nagrodą”).

3.9. W Konkursie nie biorą udziału Zadania Konkursowe, które zostały zgłoszone przez osoby, o których mowa w ustępie 2.5. powyżej, nie spełnią któregokolwiek z warunków, o których mowa w ust. 3.2. Regulaminu, a także takie, które zawierają:

a) wulgaryzmy, treści obraźliwe lub sprzeczne z prawem lub dobrymi obyczajami lub prezentujące zachowania niebezpieczne;

b) nawoływania do przemocy lub nietolerancji;

c) treści reklamowe dotyczące innych niż LG podmiotów;

d) treści naruszające prawa osób trzecich, w tym dobra osobiste i prawa autorskie;

e) treści co do których Uczestnik nie posiada całości praw autorskich i praw zależnych;

f) Zadania Konkursowe nie posiadające Oświadczenia z ust. 2.1. Regulaminu.

Zadania Konkursowe, które spełniają którykolwiek z warunków wskazanych w niniejszym ustępie, będą przez Organizatora dyskwalifikowane. W przypadku, gdy po wydaniu Nagrody ujawni się okoliczność opisana powyżej, Organizator zastrzega sobie prawo do żądania zwrotu Nagrody lub zapłaty równowartości.

3.10. Do każdej Nagrody dodana zostanie dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości danej Nagrody. Nagroda dodatkowa nie podlega wypłacie, lecz zostanie pobrana przez Zleceniodawcę, jako 10% zryczałtowany podatek dochodowy, od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2018 r., poz. 200). Zwycięzcy nie przysługuje prawo do żądania wypłaty takiej dodatkowej nagrody pieniężnej. W celu uniknięcia wszelkich wątpliwości, zapłata zryczałtowanego podatku dochodowego od wygranych zostanie dokonana na konto właściwego urzędu skarbowego przez Zleceniodawcę.

3.11. Wartość Nagrody podana jest jako wartość rynkowa dla potrzeb ustalania podatku dochodowego od Nagrody, zgodnie z ust. 3.10. jak wyżej i nie stanowi podstawy do zgłaszania roszczeń ze strony Zwycięzcy, zwłaszcza w zakresie wymiany nagrody rzeczowej na pieniężną czy też dopłaty do nagrody rzeczowej pieniędzy.

3.12. Jeden Uczestnik może wygrać tylko jedną Nagrodę.

4. Odbiór Nagród

4.1. Informacja o wynikach Konkursu i Zwycięzcach zostanie opublikowana pod Postem w dniu **26.10.2018 r., do godziny 16.00**. W tym czasie Zwycięzcy zostaną poinformowani przez Organizatora o wygranej również poprzez wiadomość prywatną wysłaną za pośrednictwem portalu Facebook®. Zgłaszając się do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na publiczne ogłoszenie wyników Konkursu, tj. podania do publicznej wiadomości jego imienia i nazwiska oraz treści Zadania Konkursowego.

4.2. Nagrody zostaną wysłane przez Organizatora w terminie 7 dni roboczych licząc od dnia ogłoszenia wyników Konkursu, za pośrednictwem kuriera, na adres podany przez Zwycięzcę w Oświadczeniu lub Oświadczeniu dla osoby niepełnoletniej.

4.5. Nagrody nieodebrane przez Zwycięzców pozostają do dyspozycji Organizatora.

4.6. Za Nagrody nie przysługuje ekwiwalent pieniężny. Nie jest możliwe przeniesienie prawa do Nagrody na rzecz osób trzecich.

5. Prawa autorskie i ochrona danych osobowych.

5.1. W ramach udziału w Konkursie Uczestnik udziela LG oraz Organizatorowi niewyłącznej, przenoszalnej licencji na korzystanie z utworów powstałych w związku z udziałem w Konkursie, t.j. Zadań Konkursowych, od dnia ich Zgłoszenia, bez ograniczeń czasowych, na obszarze terytorium Polski i z uwzględnieniem ponadgranicznego charakteru Internetu, na wszystkich znanych w chwili dokonania Zgłoszenia polach eksploatacji, które w szczególności obejmują:

5.1.1. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Zadań Konkursowych – wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy Zadań Konkursowych, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,

5.1.2. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których Zadanie Konkursowe utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,

5.1.3. w zakresie rozpowszechniania Zadań Konkursowych w sposób inny niż określony w ust. 5.1.2 powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlanie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (w szczególności w Internecie), w tym w zakresie wykorzystania Zadań Konkursowych, które mogą zawierać wizerunek osób fizycznych, do komunikacji w Internecie (jako np. slajd, film na YouTube – w tzw. preroll, czyli krótki film reklamowy Konkursu).

5.1.4. w zakresie zezwalania na wykonanie zależnych praw autorskich do modyfikacji Zadań Konkursowych - dokonywanie przez Zleceniodawcę i Organizatora wszelkich modyfikacji Zadań Konkursowych i wykorzystywanie w dowolny sposób tak utworzonych ich modyfikacji oraz zezwalanie na (i) dokonywanie wszelkich modyfikacji przez osoby trzecie i (ii) wykorzystywanie w dowolny sposób tak utworzonych ich modyfikacji.

5.2. Uczestnik, który nie wyraża zgody na udzielenie licencji jak w ust. 5.1. nie powinien brać udziału w Konkursie.

5.3. Uczestnik poprzez złożenie Zadania Konkursowego oświadcza, że jest wyłącznym twórcą Zadania Konkursowego w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2018 r., poz. 1191), że Zadanie Konkursowe przez niego zgłoszone jest wolne od wad prawnych w szczególności, że posiada pełnię praw autorskich i ma prawo do udzielania licencji na warunkach określonych w ust. 5.1 Regulaminu oraz oświadcza, że ponosi wszelką i całkowitą odpowiedzialność za to, że korzystanie przez Organizatora i LG z Zadań Konkursowych nie będzie naruszało praw, a w szczególności praw autorskich i prawa do wykorzystania wizerunku, osób trzecich. W przypadku, gdy w związku z Konkursem dojdzie do naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej lub do naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej lub naruszenia prawa do wizerunku osoby trzeciej, odpowiedzialność z tytułu powyższego ponosi Uczestnik. W

przypadku wystąpienia przeciwko LG lub Organizatorowi przez osobę trzecią z roszczeniami z tytułu w szczególności naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej lub naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej, związanego z Zadaniem Konkursowym, Uczestnik w całości zwolni LG lub Organizatora z odpowiedzialności w tym zakresie i pokryje wszelkie szkody i koszty, do jakich poniesienia będzie zobowiązany LG lub Organizator.

5.4. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez Organizatora oraz LG zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) zwanego dalej „RODO” na potrzeby przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia Zwycięzców oraz wydania Nagród oraz rozliczenia podatku.

5.5. Administratorem danych osobowych jest „**LG Electronics Polska**” Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Wołoska 22, 02-675 Warszawa. Organizator jest podmiotem przetwarzającym dane na podstawie przepisu art. 28 RODO, zgodnie z zawartą w tym celu umową.

5.6. Udostępnienie danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne, jednakże jest niezbędne w celu wzięcia udziału w Konkursie, w tym: otrzymania Nagrody.

5.7. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz do ich poprawiania na warunkach określonych w Klauzuli Informacyjnej zgodnej z art. 13 RODO, dołączonej do Regulaminu Konkursu.

6. Postępowanie reklamacyjne

6.1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia pisemnej lub mailowej reklamacji w ciągu 14 dni od ogłoszenia wyników Konkursu. Za datę wniesienia reklamacji uważa się datę jej złożenia w siedzibie Organizatora lub datę stempla pocztowego na przesyłce zawierającej reklamację. Reklamacje należy przesyłać lub składać w siedzibie Organizatora pod adresem: **AGENCJA WARSZAWA sp. z o. o S.K.A.** ul. Szpitalna 8A, 00-031 Warszawa lub wysłać reklamację drogą mailową na adres: konkurs-ig@awcg.pl.

6.2. Zgłoszenie reklamacyjne musi zawierać dokładne dane personalne Uczestnika zgłaszającego reklamację (t.j. imię, nazwisko, dokładny adres, zgodny z adresem podanym w dokumencie tożsamości wraz z kodem pocztowym reklamującego), datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy reklamacja oraz przyczynę reklamacji, treść żądania reklamującego, opis okoliczności uzasadniających reklamację oraz podpis.

6.3. Reklamacje rozpatruje Komisja.

6.4. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o rozstrzygnięciu najpóźniej w terminie 14 dni od daty wniesienia reklamacji przez Organizatora drogą pocztową, na adres podany w reklamacji, chyba że osoba ta wyrazi zgodę na przesłanie odpowiedzi drogą elektroniczną na adres podany w reklamacji. Po wyczerpaniu postępowania reklamacyjnego Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia nieuwzględnionych roszczeń we właściwym sądzie powszechnym.

7. Komisja

7.1. Organizator powoła trzyosobową Komisję, która sprawować będzie nadzór nad prawidłowością urzędowania Konkursu, oceny Zadań Konkursowych, rozpatrywania reklamacji.

7.2. Komisja będzie ponadto nadzorować wykonanie przez Organizatora wszystkich zobowiązań wynikających z Regulaminu.

8. Postanowienia końcowe

8.1. Regulamin jest dostępny przez czas trwania Konkursu do wglądu w siedzibie Organizatora oraz w Poście.

8.2. Przed przystąpieniem do Konkursu, Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem, Klauzulą Informacyjną i Oświadczeniem i zgłaszając Zadania Konkursowe potwierdza, że wyraził zgodę na warunki Konkursu ujęte w Regulaminie. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.

8.3. Uczestnik biorąc udział w Konkursie potwierdza, że jest świadomy, iż o wygranej nie decyduje przypadek, lecz działanie Uczestnika.

8.4. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego, a w szczególności dotyczące przyrzeczenia publicznego.

Integralną częścią Regulaminu jest:

Załącznik nr 1 - Oświadczenie

Załącznik nr 2 – Oświadczenie dla osoby niepełnoletniej

Załącznik nr 3 – Klauzula Informacyjna

Oświadczenie w związku z udziałem w konkursie pod nazwą:

„Graj jak profesjonalista!

Esportowy zestaw do wygrania!”

(dalej „Konkurs”)

1. Zgodnie z art. 6 ust. 1 lit a) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016 r.), dalej: „**RODO**”, **wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Zleceniodawcę i Organizatora określonego w Regulaminie Konkursu, moich danych w zakresie imienia i nazwiska, poczty elektronicznej, nazwy i adresu profilu na portalu społecznościowym z którego zgłaszałam/em Zadanie Konkursowe, a gdy będę Zwycięzcą, danych potrzebnych do wydania nagrody i rozliczeń podatkowych.**

Prawa, co do ochrony przetwarzania danych ujęte są w przekazanej mi Klauzuli informacyjnej, z którą się zapoznałem.

Potwierdzam, że mam wiedzę o prawie do żądania od Administratora dostępu do przekazanych w powyższym celu danych osobowych, jak i prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych, z tym, że prawo to nie może być realizowane w sprzeczności z obowiązkami archiwizacyjnymi, jakie ciążą na Administratorze w celu wykazania warunków zawartej transakcji, oraz rzetelności prowadzonej dokumentacji podatkowej.

2. W ramach udziału w Konkursie, Uczestnik udziela Zleceniodawcy oraz Organizatorowi niewyłącznej, przenoszalnej licencji na korzystanie z utworów powstałych w związku z udziałem w Konkursie, t.j. Zadań Konkursowych (oznaczonych w Regulaminie jako „**Utwory**”) na warunkach opisanych w pkt 5.1. Regulaminu.

3. Oświadczam, że jestem wyłącznym twórcą Zadania Konkursowego w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2018 r., poz. 1191), i że Zadanie Konkursowe, przeze mnie zgłoszone jest wolne od wad prawnych, a w szczególności, że posiadam pełnię praw autorskich do Zadania Konkursowego i mam prawo do udzielania licencji na warunkach określonych w ust. 5.1 Regulaminu.

4. Oświadczam, że ponoszę wszelką i całkowitą odpowiedzialność za to, że korzystanie przez Organizatora i Zleceniodawcę z Zadań Konkursowych, nie będzie naruszało praw, a w szczególności praw autorskich osób trzecich. Mam wiedzę, że w przypadku, gdy w związku z Konkursem dojdzie do naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej lub do naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej, odpowiedzialność z tytułu powyższego ponosi Uczestnik. W przypadku wystąpienia przeciwko Zleceniodawcy lub Organizatorowi przez osobę trzecią z roszczeniami z tytułu, w szczególności naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej (w tym: jej prawa do wizerunku) lub naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej, a związanego z Zadaniem Konkursowym, w całości zwolnię Zleceniodawcę lub Organizatora z odpowiedzialności w tym zakresie i pokryję wszelkie szkody i koszty, do jakich poniesienia będzie zobowiązany Zleceniodawca lub Organizator.

Imię i nazwisko: _____

Adres zamieszkania: _____

Data: _____

Podpis: _____

Oświadczenie dla uczestników niepełnoletnich w związku z udziałem w konkursie pod nazwą:

„Graj jak profesjonalista!

Esportowy zestaw do wygrania!”

(dalej „Konkurs”)

1. Zgodnie z art. 6 ust. 1 lit a) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016 r.), dalej: „**RODO**”, jako rodzic / opiekun prawny uczestnika Konkursu „**Graj jak profesjonalista! Esportowy zestaw do wygrania!**” (dalej: „**Uczestnik**”), wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Zleceniodawcę i Organizatora określonego w Regulaminie Konkursu, danych osobowych Uczestnika w zakresie imienia i nazwiska, a gdy będzie on Zwycięzcą, danych potrzebnych do wydania nagrody i rozliczeń podatkowych.

Prawa, co do ochrony przetwarzania danych ujęte są w przekazanej mi Klauzuli informacyjnej, z którą się zapoznałem.

Potwierdzam, że mam wiedzę o prawie do żądania od Administratora dostępu do przekazanych w powyższym celu danych osobowych Uczestnika, jak i prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych, z tym, że prawo to nie może być realizowane w sprzeczności z obowiązkami archiwizacyjnymi, jakie ciążą na Administratorze w celu wykazania warunków zawartej transakcji, oraz rzetelności prowadzonej dokumentacji podatkowej.

2. W ramach udziału w Konkursie, w imieniu Uczestnika udzielam Zleceniodawcy oraz Organizatorowi niewyłącznej, przenoszalnej licencji na korzystanie z utworów powstałych w związku z udziałem Uczestnika w Konkursie, t.j. Zadań Konkursowych (oznaczonych w Regulaminie jako „**Utwory**”) na warunkach opisanych w ust. 5.1. Regulaminu.

3. Oświadczam, że Uczestnik jest wyłącznym twórcą Zadania Konkursowego w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2018 r., poz. 1191), i że Zadanie Konkursowe, zgłoszone przez Uczestnika jest wolne od wad prawnych, a w szczególności, że Uczestnik posiada pełnię praw autorskich do Zadania Konkursowego i ma prawo do udzielania licencji na warunkach określonych w ust. 5.1 Regulaminu.

4. W imieniu Uczestnika oświadczam, że ponoszę wszelką i całkowitą odpowiedzialność za to, że korzystanie przez Organizatora i Zleceniodawcę z Zadań Konkursowych, nie będzie naruszało praw, a w szczególności praw autorskich osób trzecich. Mam wiedzę, że w przypadku, gdy w związku z Konkursem dojdzie do naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej lub do naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej, odpowiedzialność z tytułu powyższego ponosi Uczestnik. W przypadku wystąpienia przeciwko Organizatorowi lub/ i Zleceniodawcy przez osobę trzecią z roszczeniami z tytułu, w szczególności naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej (w tym: jej prawa do wizerunku) lub naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej, a związanego z Zadaniem Konkursowym, w całości zwolnię Organizatora i Zleceniodawcę z odpowiedzialności w tym zakresie i pokryję wszelkie szkody i koszty, do jakich poniesienia będzie zobowiązany Organizator lub/ i Zleceniodawca.

Imię i nazwisko Uczestnika: _____

Imię i nazwisko opiekuna: _____

Stopień pokrewieństwa: _____

Adres zamieszkania: _____

Data:

Podpis:

KLUZULA INFORMACYJNA W ZAKRESIE DANYCH OSOBOWYCH

w związku z Konkursem pod nazwą: „**Graj jak profesjonalista!**”

Esportowy zestaw do wygrania!

(dalej „**Konkurs**”)

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016 r.), dalej: „**RODO**”, wobec faktu, że aby wziąć udział w Konkursie koniecznym jest przekazanie Organizatorowi, zgodnie z definicją podaną w Regulaminie Konkursu, Pana/Pani danych osobowych, w rozumieniu art. 4 lit a) RODO stąd informujemy, że:

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników i zwycięzcy jest „**LG Electronics Polska**” Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Wołoska 22, 02-675 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000121072, NIP: 521-22-14-808, Regon: 012449587, kapitał zakładowy w wysokości 28.367.000 złotych (dalej: „**Administrator**”).
2. Organizatorem Konkursu jest **AGENCJA WARSZAWA spółka z ograniczoną odpowiedzialnością S.K.A.**, z siedzibą w Warszawie (00-031), przy ul. Szpitalnej 8A, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000422660, NIP: 525-253-28-74, REGON: 0000422660, kapitał zakładowy w wysokości 50.000 złotych, w całości wpłacony, adres poczty elektronicznej: konkurs-ig@awcg.pl (dalej: „**Organizator**”), któremu Administrator powierzył przetwarzanie danych osobowych na potrzeby całościowego przeprowadzenia Konkursu, łącznie ze zbieraniem Zadań Konkursowych, oceną Zadań Konkursowych, wyborem Nagrody, wydaniem Nagrody oraz rozliczeniem podatkowym, publikacją Zadań Konkursowych w zakresie posiadanym w Regulaminie Konkursu.
3. Dane osobowe uczestników i zwycięzcy będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, w celach podatkowych (dotyczy Zwycięzców), a także w celach marketingowych, zgodnie z udzieloną w tym ostatnim przypadku Pana/ Panią zgodą.
4. Organizator będzie zbierał od uczestników następujące dane:
 - a) imię i nazwisko,
 - b) adres e-mail,
 - c) adres zamieszkania,
 - d) nazwę i adres profilu na portalu społecznościowym z którego zgłaszał/ała Pan/Pani Zadanie Konkursowe
5. Organizator może zbierać ponadto od Zwycięzcy następujące dane:
 - a) prawidłowy identyfikator podatkowy (NIP lub PESEL),
 - b) data urodzenia,
 - c) nazwa i adres właściwego urzędu skarbowego.
6. Podanie danych osobowych Pana/Pani, jako Uczestnika Konkursu jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji celu podanego w pkt 3 powyżej, jak i konieczne dla wykonywania obowiązków publicznych związanych z udokumentowaniem udziału w Konkursie, wyboru Zadania Konkursowego i wydania Nagrody w aspekcie cywilnym i podatkowym, jak i rachunkowościowym.
7. Okres przechowywania danych osobowych związany jest z okresem przedawnienia roszczeń cywilnoprawnych, wynikających z udziału w Konkursie, wydaniem Nagrody oraz prawem do publikacji Zadań Konkursowych, jak w Regulaminie, jak i wykonywania obowiązków przechowywania dokumentów księgowych i przedawniania karalności czynów związanych z posługiwaniem się dokumentami księgowymi. Najdłuższy okres przechowywania danych w celu zabezpieczenia praw z umowy oraz wykonywania obowiązków archiwizacyjnych wynosi 10 lat.

8. Administrator i Organizator, przy przetwarzaniu danych osobowych stosuje zabezpieczenia danych osobowych przez podjęcie środków technicznych i organizacyjnych, właściwych dla ochrony danych osobowych.
9. Organizator oświadcza, że:
 - 1) prowadzi dokumentację opisującą sposób przetwarzania danych osobowych,
 - 2) znajdujące się w jego posiadaniu urządzenia i systemy informatyczne służące do przetwarzania danych osobowych zapewniają poziom bezpieczeństwa określany jako wysoki,
 - 3) stosuje środki techniczne i organizacyjne zapewniające ochronę przetwarzanych danych osobowych, a w szczególności zabezpieczenia danych osobowych przed ich udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabraniami przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem ustawy, zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem, w zakresie, za który odpowiada Organizator.
10. Administrator oświadcza, że dane uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
11. Dane uczestników Konkursu nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym za wyjątkiem Organizatora Konkursu podanego w Regulaminie oraz podmiotom współpracującym z Administratorem Danych w zakresie wydania Nagród, jak i z wyjątkiem przepisów przewidzianych przepisami prawa.
12. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Nadzoru Danych Osobowych.